



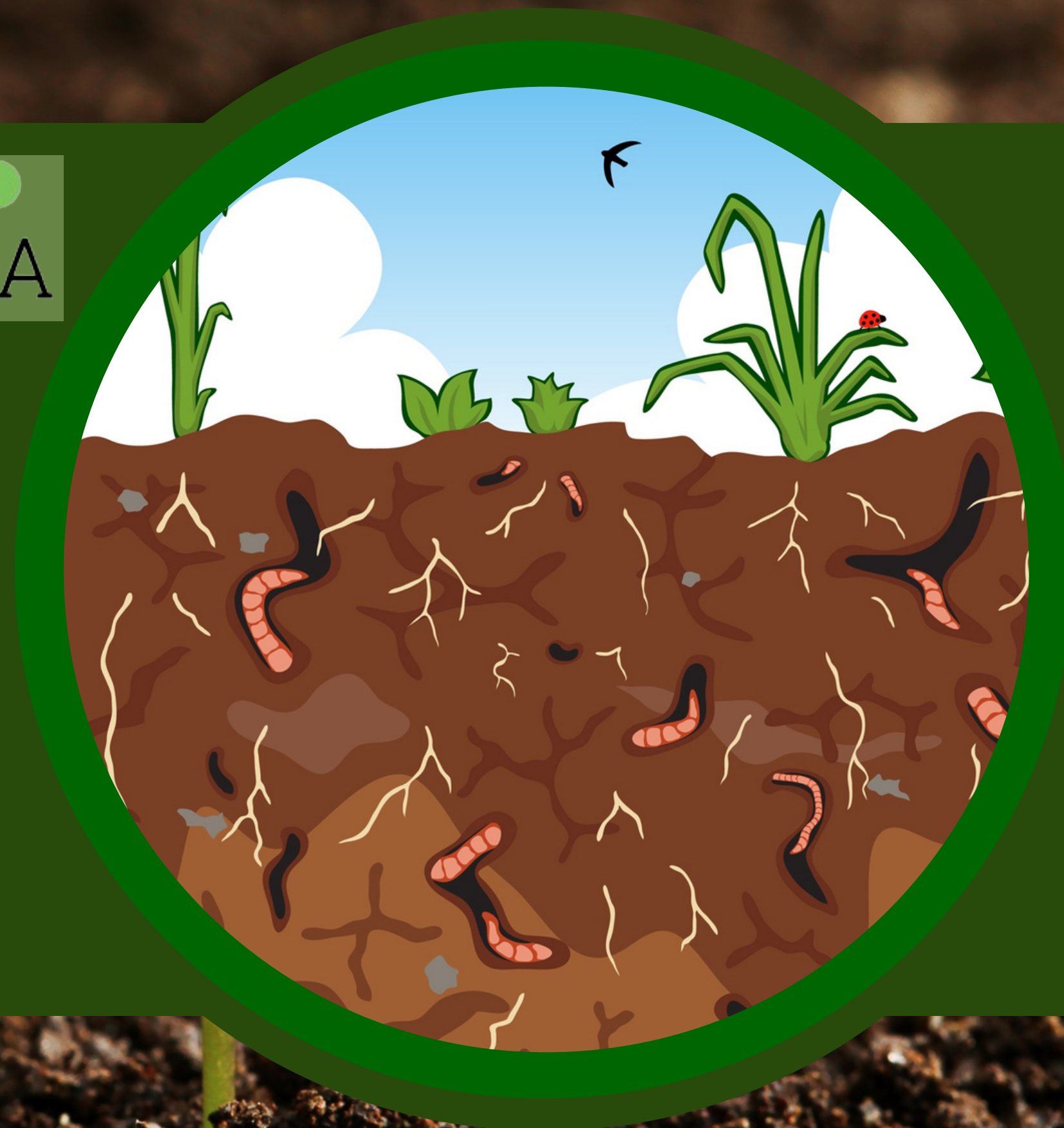
Association Française
pour l'étude du sol



UNIVERSITÉ
DE LORRAINE



MISE EN PLACE D'UNE CARTOGRAPHIE DE JEUX SÉRIEUX AUTOUR DES SOLS ET DE LEURS USAGES



BOUVIER Joséphine | BREVET Clément | DHE Ombeline | DOMONT Clara | FELLMANN Léo | LHOMEL Violette | PREVOT Ombeline | SOLVES Orianne

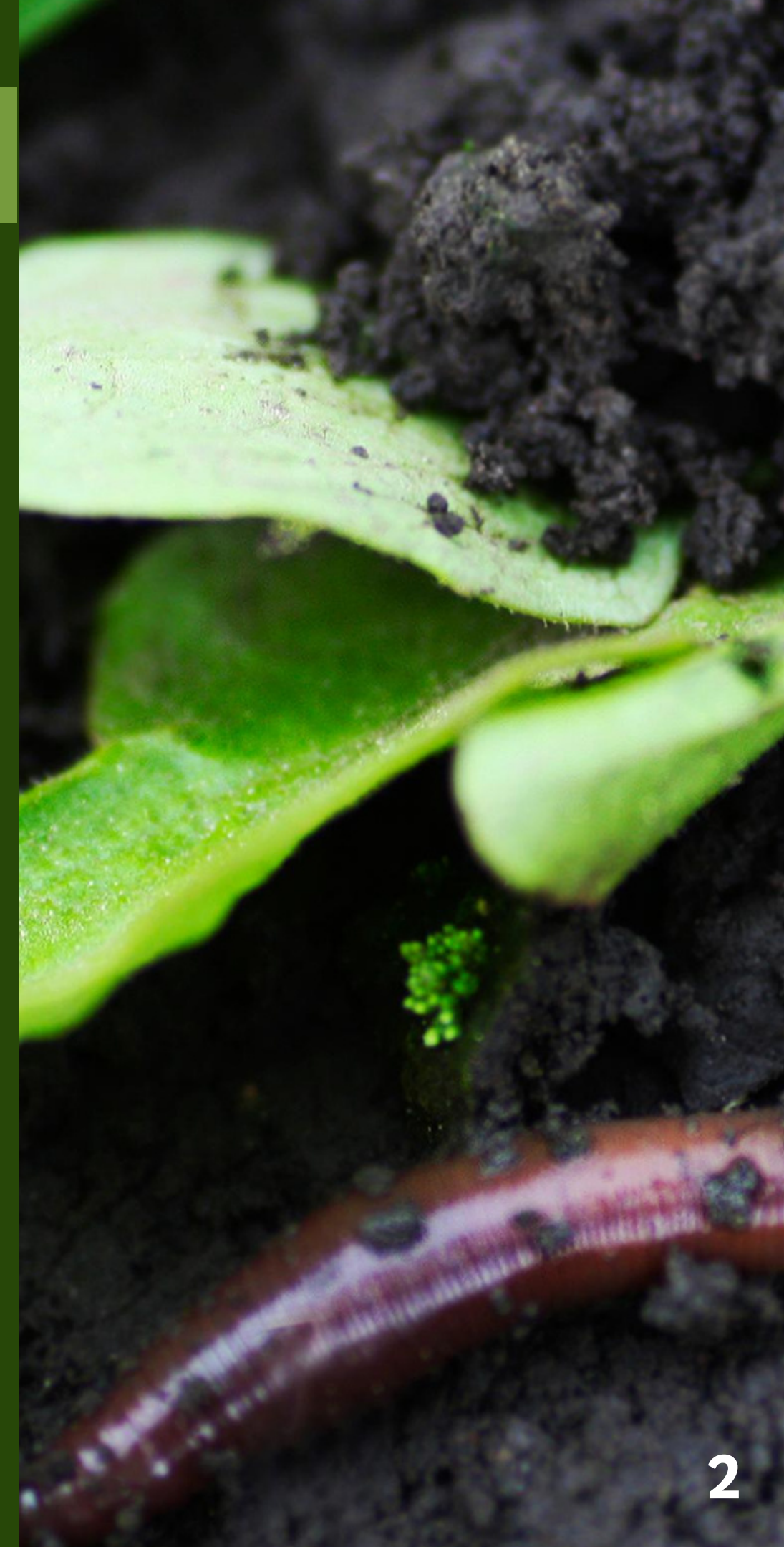
INTRODUCTION

Afin de faire connaître au grand public les problématiques méconnues sur le sol, l'AFES souhaite créer un outil d'aide à la décision sur les jeux sérieux du sol.

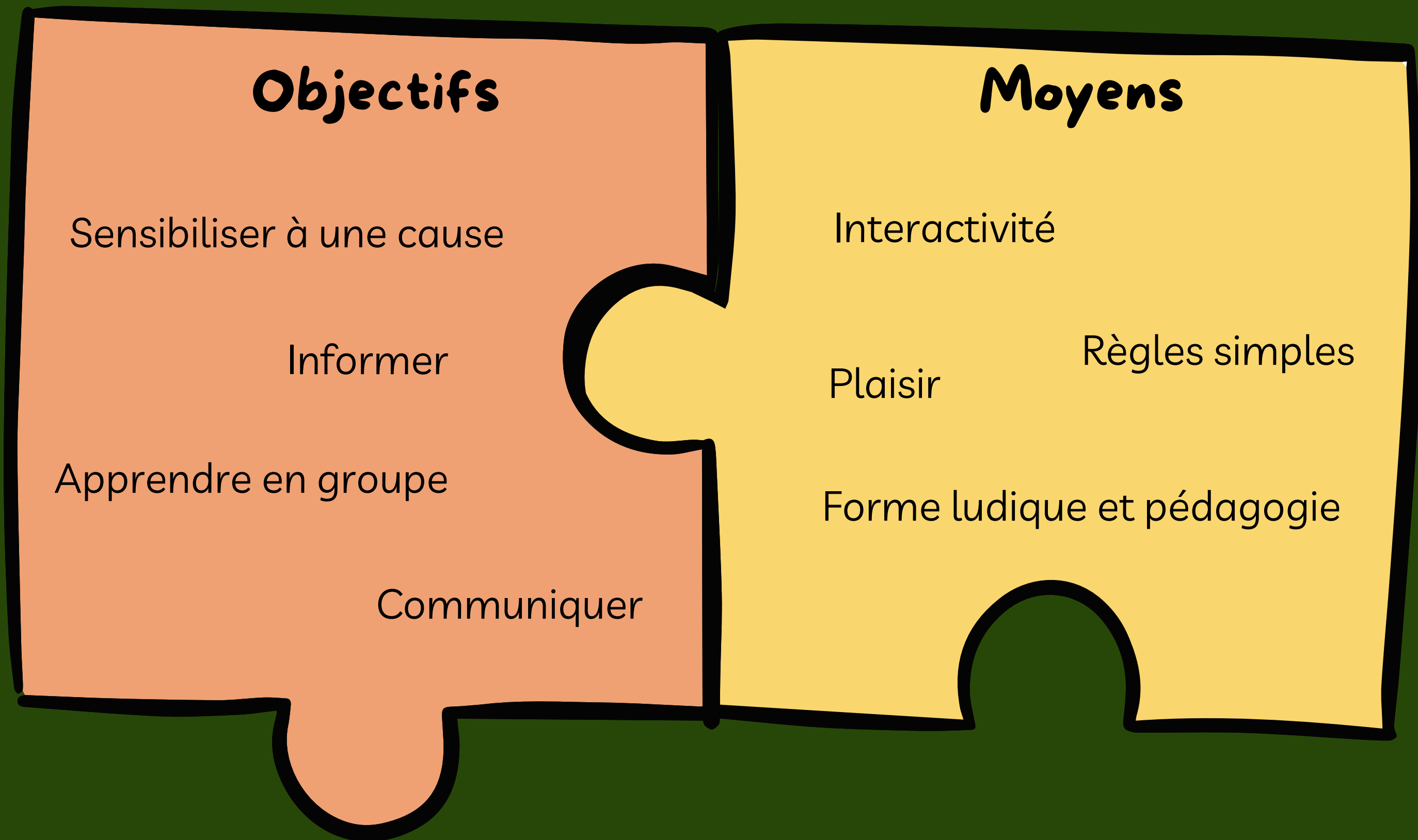
Notre projet repose sur le recensement des jeux sérieux sur le sol et la mise en forme de données afin de les transmettre à l'AFES et les rendre accessibles.



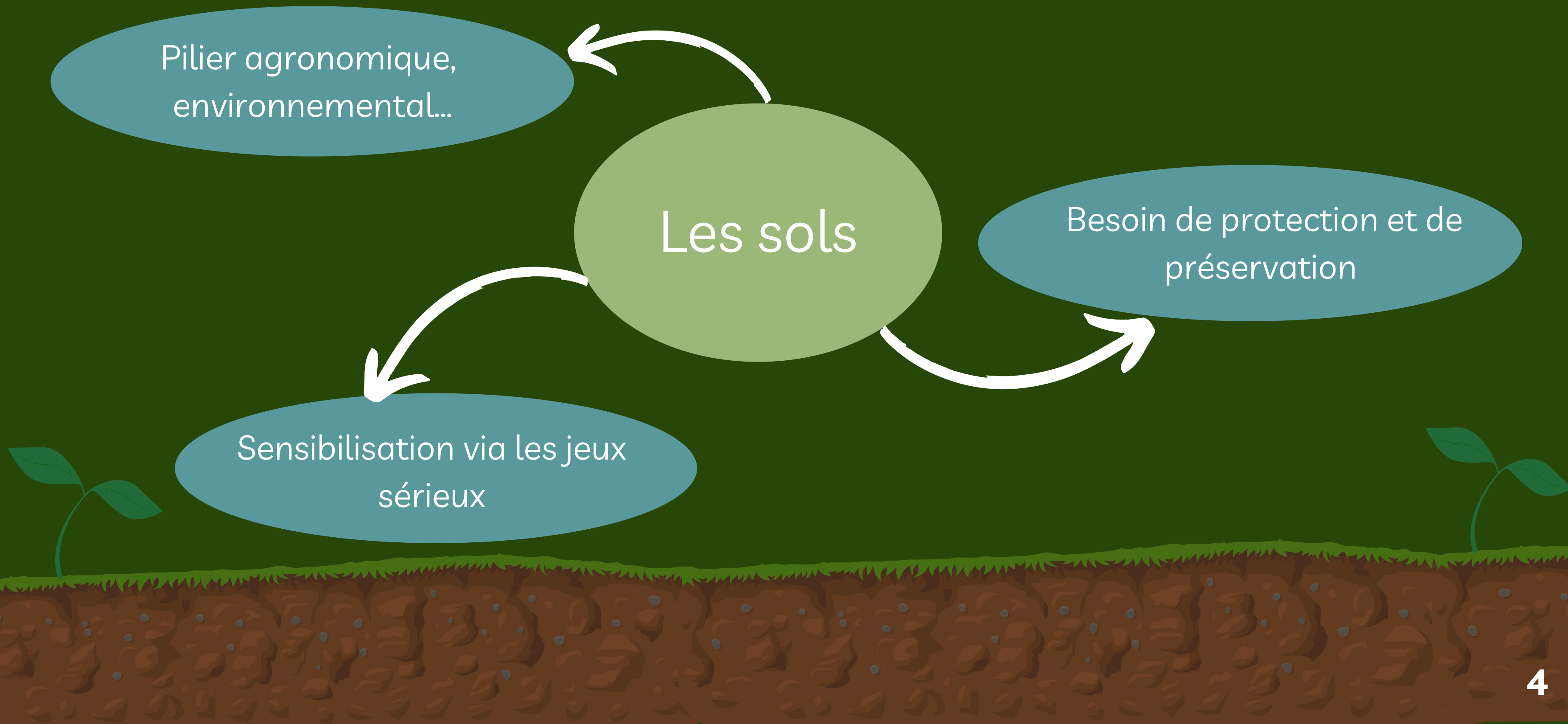
Association Française
pour l'étude du sol



QU'EST CE QU'UN JEU SÉRIEUX ?



POURQUOI SENSIBILISER SUR LES ENJEUX DU SOL ?



DÉMARCHE DU PROJET ET EXPLICATION DES ÉTAPES

1. RECHERCHES BIBLIOGRAPHIQUES

Basée sur :

- Une liste préexistante de l'**AFES**
- Etude du projet **GAMAE**
- Recherches internet



2. TEST DES JEUX

- Test des jeux disponibles au format papier et certains jeux achetés
- Evaluation des jeux de manière objective



Recherches bibliographiques

Test des jeux

3. CRÉATION D'UNE BASE DE DONNÉES

Nous avons rentré tous les jeux trouvés dans une base de données en intégrant 24 critères que nous avons définis

Critères	Terra - Sol d'avenir	La vie cachée des sols (7 familles du sol)	Ludi Soli (Atelier des sols vivants)	Chasseur Jardibiodiv - Petit Deb
Crée par qui	Olivier Melison, Joëlle Drans	Eric Blanchart et Tiphaine Chevallier (IRD), Jurgis Sapjanskas (MEDDE), Camille Guellier et Antonio Bispo (ADEME), Dominique Arrouays (AFES).	Corentin Bisot et Morgane Van Dam (Ludi Soli) et Sparknews	Apolline Auclerc, Vincent Quentin, Jeanne Le Peillet
Date	2021	2014	2020	2020
Type de document	jeu	Jeu	Jeu	Outil de science p...
Thématique	Services du sol	Biodiversité du sol	Agriculture	Biodiversité du sol
Age	Tout âge	8 et +	Tout âge	Tout âge
Type de public	Elève	Elève	Tout public	Elève
Nombre de joueurs	Grand groupe (min 10)	Petit groupe (max 10)	Pas de limite	Pas de limite
Nombre de niveaux	5	Pas de niveau	Pas de niveau	Pas de niveau
Temps/durée de jeu	0-30min	0-30min	2h-2h30	Pas de limite
Langue	Français	Français	Français	Français
Lieu (où ça se joue)	Chez soi	En classe	En classe	En extérieur
Type de support (en ligne, présentiel, visio...)	Présentiel	Présentiel	Tous	Sur le terrain
Outils/ moyen nécessaire (en plus)	Feuille/ crayon	Aucun	Feuille/ crayon	Fichier à télécharger
Besoin de formation / Prérequis	Non	Non	Animateur	Non
Temps de préparation	Rapide	Aucun	Moyen	Rapide
Règles du jeu (facile, moyen, difficile)	Facile	Facile	Facile	Facile
Temps d'explication des règles	Rapide	Rapide	Moyen	Rapide
Temps de debrief	Optionnel	Optionnel	Nécessaire	Optionnel
Prix	Gratuit	Gratuit	10-20€	Gratuit
Respect du programme	Pas scolaire	Pas scolaire	Pas scolaire	Pas scolaire
Qualité de l'information	vérifié et relayé par des g...	créé par des grands...	créé par des...	créé par des grand...

Nom de jeu	7 familles du sol - La vie cachée des sols OK
Crée par qui	Eric Blanchart et Tiphaine Chevallier (IRD), Jurgis Sapjanskas (MEDDE), Camille Guellier et Antonio Bispo (ADEME), Dominique Arrouays (AFES).
Date	2014
Sujet principal	Travail sur l'identification des différentes familles que l'on trouve dans un sol
Sujet secondaire / Notions abordées	
Objectif	
Age	à partir de 8 ans
Type de public	école élémentaire et collège

Nombre de joueurs	2-4
Nombre de niveaux	
Temps/durée de jeu	15 mins
Langue	Français et Anglais et Chinois
Lieu (où ça se joue)	en classe / à l'école
Type de support (en ligne, présentiel, visio...)	jeu de cartes donc besoin d'être ensemble dans la même pièce
Outils/ moyen nécessaire (en plus)	Besoin de rien d'autres
Matériels du jeu	Cartes en papier à imprimer
Besoin de formation / Prérequis	Pas de connaissances particulières mais besoin d'être sensible sur le sujet

Qualité de l'information	Photos du jeu qui proviennent de l'Atlas européen de la biodiversité des sols édité par le Centre Commun de Recherche (JRC) dépendant de la Commission Européenne. Programme de recherche Gessol du ministère de l'écologie. Association AFES
Temps de préparation	
Règles du jeu (facile, moyen, difficile)	Simple
Temps d'explication des règles	Rapide
Temps de debrief	Pas essentiel
Où le trouver	librairie de l'ADEME https://librairie.ademe.fr/sols-poll/uses/5107-jeu-de-7-familles-la-vie-cachée-des-sols.html#43-type-de-produit-format-imprime
Prix	Gratuit
Respect du programme	

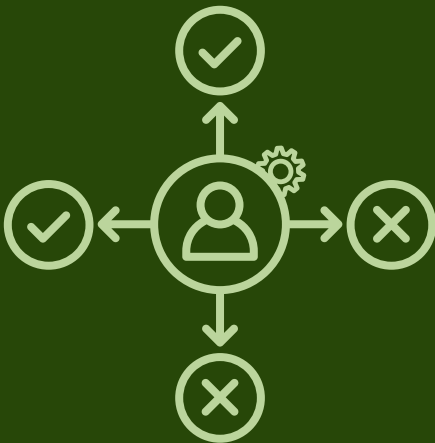
Recherches
bibliographiques

Test des jeux

Création d'une
base de données

4. NOTATION

Grâce à des critères d'évaluation définis,
nous avons réalisé une grille de notation
pour l'ensemble des jeux



Critères de notation	1	2	3
Accessibilité		Jeu payant	Jeu gratuit (imprimable totalement ou Jeu en ligne)
Appropriation du jeux	Règles et déroulement des différentes phases du jeux complexes	Règles complexes mais une fois acquises le jeu est simple	Règles simples et rapides à comprendre
Prérequis de l'encadrant	Connaissances sur le sujet à avoir avec peu de ressources fournies par le jeu	Les connaissances à maîtriser pour l'encadrement sont fournies avec le jeux	Pas ou peu de connaissance à avoir (les infos sont fournit au cours du jeux)
Mise en fonctionnement du jeu	Plutôt long et fastidieux (Impression + découpage + collage)	Quelques éléments à préparer (plateaux à imprimer) mais mise en fonctionnement rapide	Rien à faire mis à part sortir le jeux de sa boîte
Mise en place du jeu		Beaucoup de matériel à mettre en place et temps assez long	Mise en place rapide

Jeux	Critères	accessibilité	appropriation du jeu	prérequis pour l'encadrant	mise en fonctionnement du jeux	mise en place	jeu rejouable ou non	matériel en plus	temps de débriefing ou cours preparatoire	certification de l'information
Terra sol d'avenir										
La vie cachée des sols (7 familles du sol)										
Atelier des sols vivants										
Jardibiodiv - Petit Deb										
Le sol m'a dit										
Yam's du sol										
Sobble										
Le monde du sol										
Dirty Matters										
Loam										
Bestioles du composts -Les compostioles										
Jeux du lombric										
AEOLE-Le-Jeu										
MYMYX										
fresque du sol										
macrofaune: la vie des champs cultivés										
SEGAE										
Nowatera										
La clé du sol										
Sim'agro										

Recherches
bibliographiques

Test des jeux

Création d'une
base de données

Notation

LOAM

Nombre de joueurs : 1 à 4 joueurs

Âge : A partir de 10 ans

Temps de jeu : 30 à 45 minutes + prévoir un temps pour la l'installation et la compréhension des règles

Thème principal : Construction d'un sol le plus sain possible

Public visé : tout le monde

Accessibilité : Jeu payant (40\$ + 15\$ de frais de livraison pour la France) ou jeu en ligne sur Sreentop

RÉSUMÉ DU JEU

L'objectif de Loam est de construire le sol le plus sain possible en créant l'écosystème le plus équilibré et le plus riche en biodiversité.

Pour ce faire, les joueurs utilisent des entrées (cartes actions) pour placer des créatures dans leur zone racine. Chaque créature ajoutée donne certaines statistiques à votre profil de sol.

INFOS UTILES

Le jeu est uniquement disponible en anglais. Il convient pour une activité en groupe classe ou une partie en club de jeu de société. Il existe des vidéos explicatives des règles du jeu sur leur site en ligne (Gamefound)



5. FICHES RÉCAPITULATIVES

Nous avons créé des fiches récapitulatives contenant les informations les plus pertinentes pour faciliter le choix des jeux

6. CONTACTS AVEC LES CRÉATEURS

Nous avons contacté les créateurs des jeux afin d'avoir leur retour sur nos fiches récapitulatives et de vérifier nos informations



Recherches
bibliographiques

Test des jeux

Création d'une
base de données

Notation

Fiches et contacts
avec les créateurs

7. OUTILS D'AIDE À LA DÉCISION

Grâce à un système de filtre, nous avons créé un outils permettant de trouver le jeu qui correspond le mieux à ce que l'utilisateur recherche



	Type de document	Thématique	Age	Type de public	Nombre de joueurs	Nombre de niveaux	Temps/durée de jeu
Terra - Sol d'avenir	jeu	Services du sol	Tout âge	Elève	Grand groupe (min 10)	5	0-30min
La vie cachée des sols (7 familles du sol)	Jeu	Biodiversité du sol	8 et +	Elève	Petit groupe (max 10)	Pas de niveau	0-30min
LudiSoli (Atelier des sols vivants)	Jeu	Agriculture	Tout âge	Tout public	Pas de limite	Pas de niveau	2h-2h30
Chasseur Jardibiodiv - Petit Deb	Outil de science participative	Biodiversité du sol	Tout âge	Elève	Pas de limite	Pas de niveau	Pas de limite
Le sol m'a dit	cahier d'activités pédagogiques	Biodiversité du sol	Tout âge	Elève	Pas de limite	Pas de niveau	Pas de limite
Yam's du sol	Jeu	Préservation des sols	10 et +	Tout public	Petit groupe (max 10)	Pas de niveau	0-30min
Sobble	Jeu	Biodiversité du sol	8 et +	Tout public	Petit groupe (max 10)	3	0-30min
Le monde du sol	Jeu	Fonctionnement du sol	8 et +	Tout public	Petit groupe (max 10)	Pas de niveau	30min-1h
Dirty Matters	Jeu	Services du sol	8 et +	Tout public	Petit groupe (max 10)	Pas de niveau	30min-1h
Loam	Jeu	Biodiversité du sol	10 et +	Elève	Petit groupe (max 10)	Pas de niveau	30min-1h
Bestioles du composts -Les compostioles	activités pédagogiques	Biodiversité du sol	Tout âge	Communauté de commune	Pas de limite	Pas de niveau	Pas de limite
Jeux du lombric	Jeu	Biodiversité du sol	Les plus petits	Tout public	Pas de limite	Pas de niveau	30min-1h
AEOLE-Le-Jeu	Jeu	Agriculture	Adulte	Personne de la filière	Petit groupe (max 10)	3	30min-1h
MYMYX	Jeu	Biodiversité du sol	Lycée	Personne de la filière	Petit groupe (max 10)	Pas de niveau	2h30-3h
fresque du sol	Jeu	Fonctionnement du sol	Tout âge	Tout public	Petit groupe (max 10)	5	2h30-3h
macrofaune: la vie des champs cultivés	Jeu	Biodiversité du sol	Lycée	Personne de la filière	Petit groupe (max 10)	Pas de niveau	30min-1h
SEGAE	Jeu vidéo	Agroécologie	Lycée	Personne de la filière	Seul	Pas de niveau	Pas de limite
les "loca-terres" du sol	Jeu	Biodiversité du sol	Tout âge	Tout public	Pas de limite	4	Pas de limite
Pose... ça décompose	Jeu	Fonctionnement du sol	8 et +	Tout public	Petit groupe (max 10)	3	30min-1h
La vie secrète des vers de terre	cahier d'activités pédagogiques	Biodiversité du sol	Tout âge	Tout public	Pas de limite	Pas de niveau	Pas de limite
Nowatera	Jeu vidéo	Aménagement du territoire	Collège	Elève	Seul	Pas de niveau	Pas de limite
La clé du sol	Jeu	Agroécologie	Adulte	Personne de la filière	Pas de limite	Pas de niveau	Plus de 3h
La face cachée du sol	cahier d'activités pédagogiques	Fonctionnement du sol	8 et +	Elève	Pas de limite	Pas de niveau	Pas de limite
En quête des invisibles du sol	cahier d'activités pédagogiques	Biodiversité du sol	Tout âge	Tout public	Pas de limite	Pas de niveau	Pas de limite
Sim'agro	Jeu vidéo	Agriculture	Lycée	Personne de la filière	Seul	Pas de niveau	Pas de limite

Thématique

Agriculture

Agroécologie

Aménagement du terrrit...

Biodiversité du sol

Fonctionnement du sol

Préservation des sols

Services du sol

Recherches
bibliographiques

Test des jeux

Création d'une
base de données

Notation

Fiches et contacts
avec les créateurs

Outil d'aide à la
décision

8. PUBLICATION SUR LE SITE DE L'AFES

→ Rubrique pour chaque jeux dans le centre
de ressources que l'on peut filtrer



Auteur

Rechercher

Type de document ▼

Format ▼

Langue ▼

Occupation des sols ▼

Menaces sur les sols ▼

Fonctions du sol ▼

Services rendus par les sols ▼

Etude des sols ▼

Discipline ▼

L'AFES LES SOLS NOS MISSIONS QUOI DE NEUF ? Rechercher une ressource ...

Accueil / Centre de ressources / Jeu sérieux : Terra, sols d'avenir

JEU / RESSOURCE PÉDAGOGIQUE

Jeu sérieux : Terra, sols d'avenir

AFES 07/04/2024 Olivier Mellison, Joëlle Drans

Jeu sérieux

Langue : fr Licence : inconnu Format : Ressource interactive

Taille : 30 min

Ressource

Résumé :

Objectif du jeu : comprendre les différents services rendus à l'homme par les sols.

Âge : à partir de 7 ans

Public cible : jeunes générations : école, collège, lycée (agricole ou général)

Nombre de joueurs : 10+

Nombre de niveaux : 5

Durée de jeu : 30 min

Langue : Français / Anglais

Matériel du jeu : 5 dés, fiches de niveaux de 0 à 4

Matériel nécessaire / Lieu : un support pour écrire et lancer des dés

Services rendus par les sols :

- ✓ Conservation de la biodiversité
- ✓ Patrimoine – culture
- ✓ Production de biomasse alimentaire et non alimentaire
- ✓ Régulation de l'érosion et des glissements de terrain
- ✓ Régulation de la qualité de l'air
- ✓ Régulation des flux d'eau et de la qualité de l'eau
- ✓ Régulation des maladies et des ravageurs

Recherches
bibliographiques

Test des jeux

Création d'une
base de données

Notation

Fiches et contacts
avec les créateurs

Outil d'aide à la
décision

8. PUBLICATION SUR LE SITE DE L'AFES

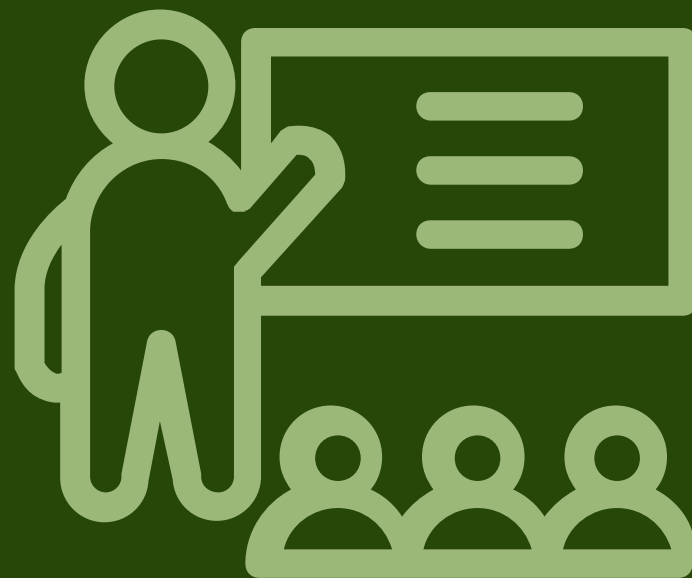
- Rubrique pour chaque jeux dans le centre de ressources que l'on peut filtrer
- Recueil de fiches de 24 jeux sur le sol
- Dossier de synthèse : tri, notation, base de données



PERSPECTIVES ET PRISE DE RECUL

Objectifs initiaux :

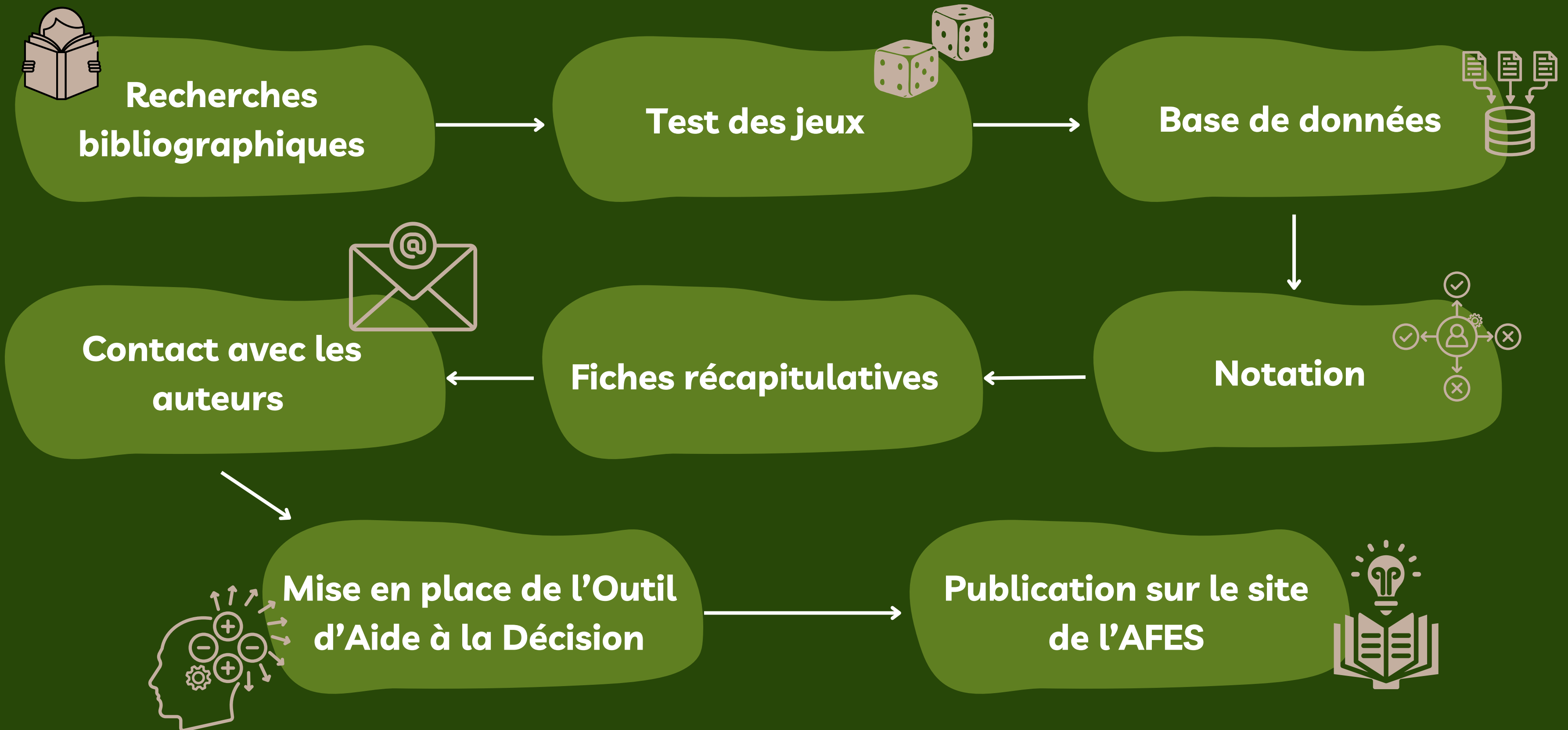
- faire tester les jeux à des enseignants et leurs élèves pour avoir leur évaluation
- découvrir le visuel de l'OAD sur le site de l'AFES
- tester l'OAD
- avoir des retours de tous les créateurs sur nos fiches
- présenter notre projet à un réseau de partenaires



Ce que nous avons appris :

- mener un projet librement de A à Z
- travailler en groupe
- produire un travail de qualité dans un temps imparti
- découvrir les jeux sérieux sur les sols

RÉCAPITULATIF DE LA DÉMARCHE



CONCLUSION

Étapes de création de l'OAD :

- collecte de données
- test des jeux et évaluation
- création de fiches récapitulatives
- validation par les auteurs
- future mise en ligne sur le site de l'AFES

Amélioration : choisir d'autres critères et affiner nos évaluations, tester notre outil

Finalité : transmettre des connaissances sur les sols et sensibiliser à leur conservation





Merci de votre attention !